

## ZAMPABOLAS

### El juego

Es un juego pensado para varias personas, con un máximo de cuatro.

El juego consiste en coger el mayor número de bolas dentro del margen que prefijemos y sin que el tiempo se nos acabe.

Después de jugar la partida, el ordenador nos indicará quién es el ganador, premiándolo con un trofeo.

Disponemos de dos tableros para jugar : un cuadrado y un octógono, cada cual con sus características peculiares y su dificultad.

### Sieno los controles los siguientes :

	Amstrad	Spectrum	MSX	Pc
JUGADOR 1	Q	1	Q	Q
JUGADOR 2	A	Z	Z	Z
JUGADOR 3	O	0	P	O
JUGADOR 4	P	Mó.	?6/	M

### Instrucciones de carga

Spectrum 48K: Escribir LOAD"" y después apretar RETURN.

Spectrum +3 (Disco): Introducir el disco, hacer un RESET y apretar ENTER.

Amstrad 464 (Cinta) : Mantener apretada la tecla SHIFT y apretar la tecla 0, después escribe TAPE. Ahora aprieta RETURN. Después escribe RUMN " y aprieta la tecla RETURN otra vez.

Amstrad (Disco): Teclear RUN "DISC" y presionar sobre RETURN.