

INSTRUCCIONES DEL SPACE SMUGGLERS

Introducción

Acabas de ser elegido para limpiar la galaxia de los Space Smugglers (Piratas del Espacio), los más peligrosos asesinos del universo.

Estate atento, pues cualquier fallo puede ser mortal, tus enemigos no tendrán misericordia contigo.

Ya sabes, pulso firme, sangre fría, puntería y... ¡a por todas!

Personajes

BARBARA: Es una certera guerrera del espacio. Ten cuidado, pues cuando se agacha y apunta siempre da en el blanco.

SLOGS: Son guerreros aguerridos y hábiles, ¡ojo a su pistola!

SHIFTY: Este es un buen amigo, como ves no para de saludar. Sin embargo sé precabido, pues a veces mutan y se convierten en un temible Fowler.

FOWLER: No dudes en dispararle cuando le veas aparecer.

BRONITS: Androides voladores. Llevan dos cañones láser que elevan para apuntarte y disparar.

ZOOLS: Son grandes monstruos verdes, pero del todo inofensivos. El problema es que a veces están infectados de Leechs que salen de su estómago y te atacan.

LEECHS: Se introducen en el aparato digestivo de los Zools y salen cuando menos te lo esperas para aniquilarte.

HUNT: Gran androide destructor. Para matarle debes de apuntar a su cabeza.

USMIKS: Pequeños monstruitos verdes armados hasta los dientes. Si te apuntan con su pistola de fotones... ¡mátalos!

PHOCIAN: Es un horondo humanoide flotante, totalmente inofensivo.

Desarrollo del juego

El objetivo es reclutar un ejército que luchará a tu lado para destruir a los Space Smugglers.

Según van pasando las fases el número a reclutar aumenta, como puedes comprobar en los tres marcadores que aparecen arriba, entre las puntuaciones.

Todos los personajes, amigos y enemigos, van apareciendo en un integrador-desintegrador delante de ti.

No dispares a los inocentes, sólo debes matar a aquellos que te apunten para matarte, pues los que no lo hagan pasarán a ser soldados tuyos cuando desaparezcan de la pantalla.

Todos los delincuentes que te apunten y mates antes que ellos a ti, te supondrán un importante número de puntos.

Cada fase tiene una clave secreta que puedes descubrir cuando llegues a ella. Una vez que las conozcas podrás acceder a la que quieras a través de la opción 4 del menú inicial.

Opción dos jugadores

Quando compitas contra algún amigo tendréis vuestros marcadores de puntos separados, pero lucharéis juntos para reclutar el ejército.

Instrucciones de carga

Amstrad disco :

1. Conectar el Amstrad.
2. Insertar el disco.
3. Teclar I CPM (I se consigue con SHIFT o MAYS y a).
4. El programa se cargará automáticamente.

Amstrad cinta :

1. Rebobinar la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

Spectrum disco :

1. Conecta tu Spectrum.
2. Inserta el disco.
3. Selecciona la opción CARGADOR.
4. Pulsa ENTER.
5. El programa se cargará automáticamente.

Spectrum +2 :

1. Selecciona con el cursor la opción 48 BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del Spectrum 48k. (Ten en cuenta que en el +2 ya está ajustado el volumen).

Spectrum 48k :

1. Conecta la salida EAR del Spectrum con la salida EAR del cassette.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Tecllea LOAD "" y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el cassette.
6. El programa se cargará automáticamente.

MSX - MSX 2 :

1. Conecta el cable del cassette según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Tecllea LOAD "cas:",R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el cassette.
5. El programa se cargará automáticamente.

(C) MHT Ingenieros

MHT Ingenieros / Sánchez Pacheco, 78 / 28002 - Madrid