

CONTROLES:

UNO O DOS JUGADORES

CONTROL	PAUSA (AMSTRAD)
BORR	RETORNO AL MENU (AMSTRAD)
STOP	PAUSA (MSX)
BS	RETORNO AL MENU (MSX)
K	PAUSA (SPECTRUM)
G	RETORNO AL MENU (SPECTRUM)

INSTRUCCIONES DE CARGA

CARGA PRIMERO EL JUEGO Y DESPUES
CONECTA LA PISTOLA

CARGA ASMTRAD

DISCO	TECLEE I CPM
CINTA	TECLEE CTRL + ENTER PULSAR SPC

CARGA MSX

DISCO	PULSAR RESET
CINTA	BLOAD "CAS:", R PULSAR RETURN

CARGA SPECTRUM

DISCO	ELEGIR CARGADOR Y PULSAR RETURN
CINTA	LOAD " " PULSAR RETURN

NOTA: Ajusta los mandos de contraste y brillo de tu televisor o monitor, hasta que el funcionamiento de tu pistola sea óptimo. (El negro de fondo de la pantalla debe ser negro absolutamente. El resto de los colores brillantes.)

La luz ambiental no debe reflejarse en la pantalla.

Ocho y media de la mañana: Carlitos comienza su dura jornada: Desayunar, lavarse las orejas, ir al colegio..., pero esto no es lo peor.

El camino al colegio está plagado de peligros, ratas gigantes y voraces, macarras, chorizos y toda una fauna de seres urbanos acechan a los niños camino del colegio ¡qué dura es la vida!

Cabizbajo, temeroso, Carlitos camina por las oscuras calles del barrio en una mañana glacial. Cualquier sombra le asusta, inesperadamente se encuentra rodeado por enemigos. ¡Pobre Carlitos! ¡¡NO!!

Carlitos saca de su cartera su GUNSTICK...

© **OPERA SOFT, S. A.**: Queda terminantemente prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de **OPERA SOFT, S. A.**

GARANTIA:

OPERA SOFT, S. A., garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga. Si por algún motivo tiene dificultad en hacer funcionar el programa y cree que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a **OPERA SOFT, S. A.**