

# **Sami Troid**

**©2014 Alfonso Saavedra  
“Son Link”**

**Juego bajo licencia  
Creative Commons 3.0 BY-  
NC-SA**



## **Prologo:**

Tu eres Sami Troid, una caza recompensas espacial. La nave espacial ZX-388 esta siendo atacada. Tu misión: destruir a los enemigos y recuperar los últimos huevos de varias especies de un planeta moribundo.

## Como jugar:

Deberás recorrer la nave en busca de los 14 huevos y llevarlos hasta la incubadora. Solo puedes llevar uno a la vez. Para dejarlos solo pulsa el botón de **acción** cuando estés en la incubadora. Una vez recogidos una cantidad de huevos podremos acceder a otras zonas del mapa, indicando el color de la puerta en el huevo que esta encima de la incubadora, siendo la roja la ultima zona y la verde la que dará acceso a la zona donde esta el final del juego.

## **Controles:**

Salto: N o Arriba

Izquierda: A o Izquierda

Derecha: D o Derecha

Acción: S o Abajo

Fuego: M o Fuego

Pausar juego: M

Finalizar juego: Y

## **Objetos y Zonas:**



Incubadora



Huevos



Llaves de seguridad



Recargas de vida



Puertas de seguridad



Puertas de acceso a zonas restringidas

## **Créditos:**

### **Programación:**

Son Link

### **Graficos:**

Son Link (tiles, sprites)

Radastan (pantalla carga, final)

Jarlaxe (sprites)

### **Música:**

Davidian (pantalla titulo)

### **Agradecimientos:**

A los Mojon Twins por la Churrera y esos estupendos tutoriales publicados en El Mundo del Spectrum, al foro en general de los mojones por su ayuda y apoyo, a mi tía Yaki y Aili por ayudarme en la traducción al ingles, al usuario del foro de Speccy, Hidoki, y todos los que os habéis bajado mi primer juego.