

Carga del programa

Encontrarás las instrucciones para cargar el programa en el manual básico de Spectrum, capítulo 20. El procedimiento para cargar el “Mighty Magus” es el siguiente:

Teclea LOAD “” – Pulsa ENTER

Control Keys (Teclas de Control)

A – Mover hacia la izquierda

D – Mover hacia la derecha

S – (SEARCH) Buscar en baules y en montones de escombros

F – (FIGHT) Luchar

J – (JUMP) Saltar

1 a 9 – Seleccionar grado de fuerza de hechizo (SPELL). (No se puede redefinir)

Break – romper juego (no redefinible)

Si prefieres, sí puedes redefinir las teclas de control.

Características del Juego

Además de las características descritas arriba, este juego contiene:

Una tabla **hi-score** (alta puntuación) de 30 nombres que puede ser LOADED (cargado) o SAVED (conservado) en el programa del cassette.

Sección **on-off** en color que puede ser útil para televisores monocromáticos. Un resumen de las instrucciones del juego disponible en el menú principal. Area de juego construída al azar.

Trucos para ayudarte

A veces podría ser necesario pulsar la tecla SEARCH dos veces cuando examinas un montón de escombros o un baúl, antes de que éstos te cedan su contenido. Pueden contener escudos, pócimas para un hechizo, artículos mágicos, etc.: pero cuidado con la calavera, que te resultará más que inútil.

Si tienes la suerte de encontrar un SHIELD (escudo) mágico, éste te protegerá de heridas durante todo el tiempo que los bordes mantengan el color amarillo. Tomarán este color cuando tú cojas el escudo.

La tecla SEARCH se puede emplear también para Subir o bajar una escalera. Puedes pasar de una escalera a otra, saltando (JUMP).

Tarde o temprano a lo largo de esta misión, Encontrarás a un MONSTER (monstruo). Estos, son variados seres antipáticos con diferentes grados de fuerza. Aparte de huir de ellos, puedes luchar (FIGHT) contra ellos, hechizarles (SPELL) o saltar encima de ellos. Tu éxito dependerá de las relativas fuerzas del MONSTER y del MIGHTY MAGUS o su SPELL.

Algunas veces sólo conseguirás herir al monstruo, así reducirás su fuerza. A veces el monstruo reducirá tu fuerza también.

Cuidado con los MAGIC SQUARES (cuadrados mágicos) que aparecerán de manera fortuita en tu camino. Si pisas uno, podría efectuar los más inesperados trucos, como tirarte para atrás con unas violentas vueltas o llevarte a otro lugar. Pero tú no quieres que te descubramos todo el juego, ¿verdad que no?.