

ESTA CINTA INCLUYE DOS PROGRAMAS

## LAS CUATRO EN RAYA

(CARA A)

Su SPECTRUM le desafía a uno de los más antiguos juegos de estrategia: "LAS CUATRO EN RAYA". Realizado en 48K. Es muy simple, solo tiene que alinear cuatro fichas de su color, ya sea en vertical, horizontal o en diagonal.

Las teclas que utilizará para elegir color y mover sus fichas son:

- 5 o I para desplazarse hacia la izquierda.
- 8 o P para desplazarse hacia la derecha.
- 6 o A para escoger color o colocar la ficha en la columna elegida.

Las fichas se pueden colocar a lo largo de 8 columnas, hasta un total de 8 por columna, es decir, el juego finaliza en un máximo de 64 movimientos.

Buena suerte y no se desanime si en las primeras 1.000 partidas le gana su SPECTRUM.

## RESCATE DEL TESORO

(CARA B)

En junio de 1684, el famoso pirata Drake naufragó frente a las Galápagos, esparciendo en la arena del fondo del mar todo el cargamento de oro y plata que había capturado a lo largo y ancho de los siete mares.

Con tu batiscafo de profundidad y esquivando los terribles pulpos gigantes, puedes rescatar estos tesoros y subirlos hasta la superficie. Una vez capturados 10 cargamentos, el batiscafo se desplaza a una nueva zona, con más riqueza (y más bichos).

Si logras rescatar todos los tesoros que esconde la arena de las profundidades, todos te conocerán como el nuevo pirata Drake.

Realizado en 16K, consigue intrigar a cualquier pirata de todos los tiempos.

SPECTRUM

INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a 3/4 del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD " " o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación 'ENTER'.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.