

# INVASORES

## Desarrollo del juego

- Tanda de 5 ROBOTS avanzan inexorablemente.
- El movimiento de los ROBOTS es aleatorio y totalmente imprevisible.
- Dentro del recinto amurallado avanzan protegiéndose tras los obstáculos.
- Nuestra Nave se moverá arriba y abajo a voluntad.
- Con los disparos la Nave destruirá ROBOTS y obstáculos.
- Trataremos de evitar que los ROBOTS lleguen a la zona de la Nave.

## Comandos

Pulsando «7»: Nave hacia arriba.

Pulsando «6»: Nave hacia abajo.

Pulsando «9»: Disparo desde Nave.

## Nuevas implementaciones al programa

Obstáculos indestructibles.

Limitación del número de disparos.

Nave moviéndose hacia adelante y hacia atrás.

Zonas prohibidas a la Nave.

Más tandas de ROBOTS.