

61711078

GHOSTS 'N' GOBLINS

61731080

INTRODUCCION Y ESCENARIO

Ghosts 'n' Goblins es la auténtica versión para ordenadores domésticos del clásico juego de arcade de las máquinas de moneda de Capcom, autores de Super-éxitos mundiales como Com-mando.

Ghosts 'n' Goblins es la clásica historia fantástica donde el Caballero debe rescatar a su Dama de las garras de las criaturas del mal.

Con unos maravillosos efectos y gráficos, técnicamente excelente, este juego es claramente un Núm. 1.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum

LOAD " "

Amstrad: RUN "ELITE"

Amstrad Disk : RUN "ELITE"

Commodore 64 : SHIFT y RUN/

STOP

Commodore 128 : LOAD " * " , 8,1

Commodore 16 : LOAD "ELITE"

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spectrum

Derecha — O

Izquierda — G
Arriba — 2
Abajo/Agacharse — W
Fuego — M
Salto — X

Amstrad

Abortar el juego — ESC
Derecha — Definir
Izquierda — Definir
Arriba — Definir
Abajo/Agacharse — Definir
Fuego — Definir
Salto — Definir
Agarrar — Definir

o usa Joystick

Commodore 16/64/128
sólo Joystick

PARA MAS DIVERSION
BUSCA OTROS PROGRAMAS



ZAFIRO SOFTWARE DIVISION
Paseo de la Castellana, 141
28046- MADRID

Imprime: "Offset LA RIVA, S. A"