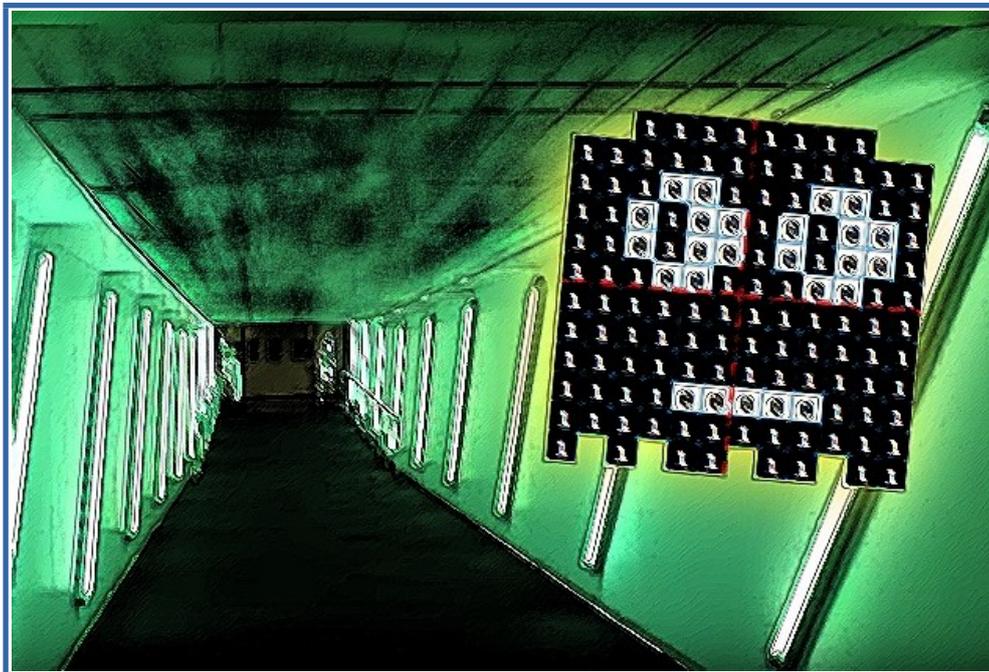




EL CHATARRERO GALACTICO III



MAARAF SOFTWARE

Juego OPEN SOURCE

para ZX-Spectrum

*Dedicado a todos aquellos
jóvenes entusiastas que un día
persiguieron con pasión la
felicidad y la encontraron frente
a una máquina, y también, a
todas esas personas maravillosas
que nos hacen revivir esos
momentos.*

*Rafael Lomeña Varo
MaRaF SOFT
© © 2019_*



Prólogo

Hace muchos años, algunos jóvenes adolescentes tuvieron un sueño que no pudieron hacer realidad, hoy, treinta y cinco años después, ese sueño tal vez pueda resucitar.

Las presentes instrucciones pertenecen al juego tipo EL CHATARRERO GALÁCTICO-III, desarrollado por MaRaF SOFT para la plataforma *ZX-Spectrum 48K* de Sinclair® y como parte del proyecto libre e independiente **ZXopensource**.



Con el único objeto de mantener vivo el desarrollo homebrew para plataformas 8 bits, EL CHATARRERO GALÁCTICO III ha sido desarrollado bajo la filosofía **Open Source** ó de **Código Abierto** como una humilde aportación al mundo de la escena retro.

Para ello, como complemento al juego y una vez superado el máximo nivel del mismo, podrás acceder a la **Guía Rápida de Desarrollo** solicitándola al autor del mismo, en la que se detallan todas las técnicas empleadas en la creación de este sencillo arcade.

Historia

Lo que todo el mundo en su sano juicio preveía que ocurriera, ocurrió. Tras lograr El Chatarrero Galáctico con éxito la fuga de la prisión de GUANTRAZ-I, la malévola y todopoderosa NCA Corporation emprendió una implacable búsqueda y persecución a través de toda la galaxia que ha empujado a nuestro querido protagonista a las puertas del mismísimo infierno,

un remoto lugar en los dominios de la estrella gigante Alfa-Orion también conocido como *Los laberintos de Falken*.

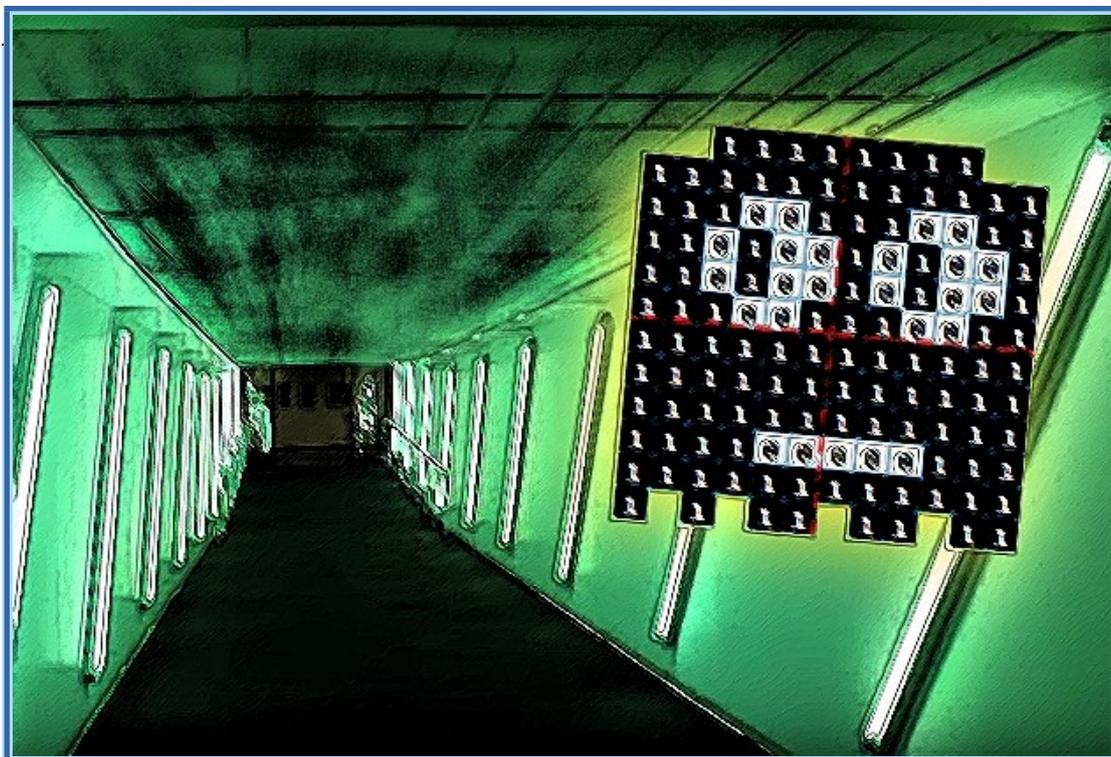


Consciente de la innegable capacidad de liderazgo de nuestro héroe, la NCA-Corporation no cesará en su misión hasta ver aniquilado al único líder capaz de pilotar la revolución contra su imperio.

El tiempo apremia, y solo la mayor de las destrezas y la velocidad límite podrán ayudar a nuestro héroe en su huida imposible a través de 9 tortuosos laberintos.

Instrucciones

Para conseguir superar cada uno de los nueve laberintos, deberás conseguir atravesar el mismo hasta alcanzar alguna puerta del lado derecho de la pantalla. Sin embargo, los laberintos de Falken, antiguas minas de hulla explotadas por extintas civilizaciones, encierran un letal secreto entre sus túneles, el grisú, un gas metano que los cubre en peligrosas trampas mortales.



Para guiar al protagonista podrás servirte de un **JOYSTICK SINCLAIR** ó las teclas de dirección:

6 (izda.) 7 (dcha.) 8 (abajo) 9 (arriba)

Niveles

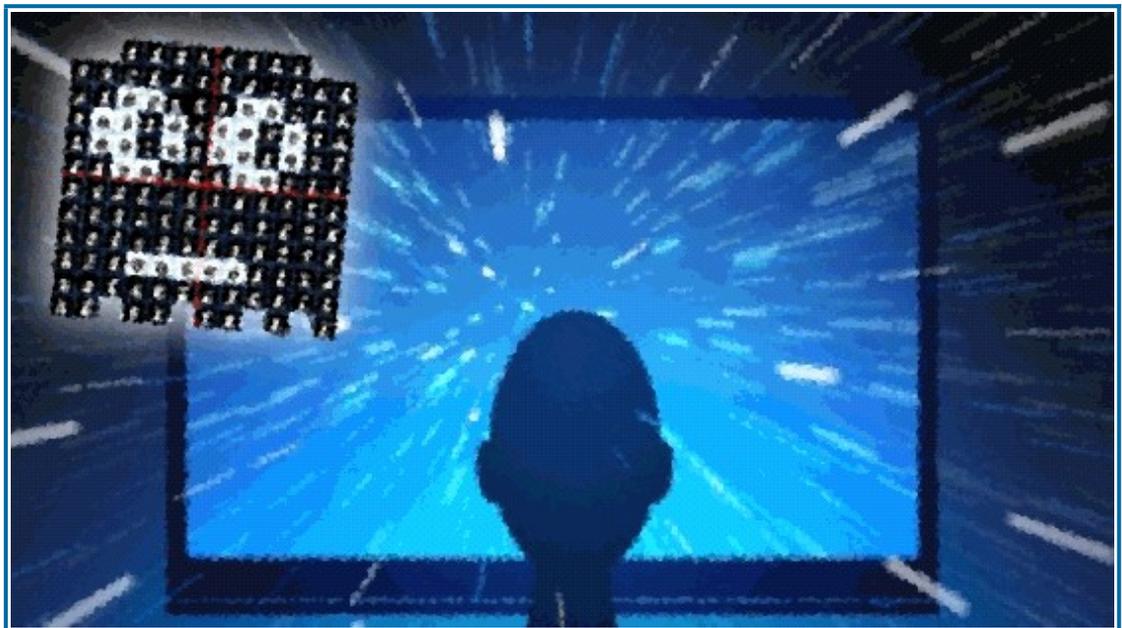
Además del reto que supone respirar un aire enrarecido por el grisú, los laberintos de Falken se caracterizan por su dificultad progresiva, ya que el número de puertas que conectan las distintas galerías se irá reduciendo a medida que avancemos.

Calcula bien tus movimientos y traza los caminos más óptimos para lograr avanzar hasta la salida de cada laberinto. No lo olvides, solo de tu agilidad y destreza ¡¡depende el futuro de toda la Retroglaxia!!

Recompensa

Al más puro estilo de vida de los viejos cazarecompensas espaciales, al superar los nueve laberintos de Falken y escapar definitivamente te será concedida por el Gobierno Federal Interplanetario una clave secreta que te abrirá las puertas a la auténtica aventura que estabas deseando vivir.

¡LA GUÍA RÁPIDA DE DESARROLLO PARA ZX-SPECTRUM!





By Rafael Lomeña Varo

* * * * *

MaRaF SOFT © © MMXIX

www.calentamientoglobalacelerado.net/zxopensource

