

# Dogmole Tuppowski

## Las nuevas aventuras (o casi...)



**Juego 128k:** Jarlaxe  
**Idea original:** na\_th\_an  
**Gráficos:** Jarlaxe  
**Música:** David Sánchez aka Davidian

**Powered by** PSG Player by WYZ and splib2 by Alvin Albrech.  
**Uses** aPPack decompressor by dwedit, adapted by Utopian & optimized by Metalbrain

**Powered by** La Churrera 3.99.3b by The Mojon Twins and splib2 by Alvin Albrecht.

**Testado por:** na\_th\_an, Davidian, Radastan, elborra, son\_link, Anjuel



# Historia

Esa tarde, Dogmole estaba especialmente aburrido. Ya había sacado brillo a su eskuife de lata con algodón Aladdin, organizado en las estanterías por orden alfabético su colección de juegos de Spectrum y contado por tercera vez las reliquias conseguidas en anteriores aventuras.

- *Cómo echo de menos un poco de acción* -, se dijo Dogmole, pues nada le gustaba más a nuestro héroe que andar de correrías peligrosas, agenciarse por el camino algún objeto raro y valioso y por supuesto, contarlo luego en la taberna donde era el centro de atención (y le invitaban a poleo-menta y boquerones en vinagre).

Pero ya se había recorrido medio mundo arrebañando tesoros en castillos, catacumbas y cuevas profundas. ¿Qué reto le quedaba al bueno de Dog por superar?. Abatido, se tumbó en gayumbos en el sofá con el mando a distancia en una mano y un Tico Tico de sandía en la otra. Con la mirada ausente empezó a hacer zapping en la tele, hasta que algo captó su atención...

- *Interrumpimos la emisión para ofrecerles un boletín de última hora!* -

Dogmole entreabrió un ojo con gesto perezoso...

- *Nos llegan noticias de que en la profunda selva de "Hamto-mar porshako" (provincia de Badajoz) los brujos del clan del orujo han profanado el antiguo templo de la diosa Vah-ka, y han robado los ídolos del altar sagrado!. Desde entonces la zona está siendo azotada por temblores sísmicos y erupciones volcánicas, pues la diosa Vah-ka ha pillado un monumental cabreo (es que es muy suya para sus cosas) y se teme que si no se devuelven los ídolos al altar, pueda llegar a ser el fin de nuestro mundo!* -

En este punto Dogmole ya tenía los dos ojos abiertos y casi se había comido todo el Tico Tico.

- *Es posible que no lleguemos a ver el día de mañana señores telespectadores, y todo por 15 miserables ídolos legendarios y extrañísimos de oro macizo, grandes como balones de Nivea.* -

Ahora Dogmole si que estaba interesado!. Salvaría al mundo de la destrucción, y de paso una vez recuperados todos los ídolos, les daría el cambiazo por unas reproducciones hechas de corchopan y pintura dorada de la tienda de los chinos!.

(Sí, ¿Qué pasa?. Los Tico Tico de sandia no los regalan...)

Dogmole preparó su mochila de transportar ídolos de oro, cogió sus botas de saltar alto, su gorro aventurero de felpa y salió de casa con paso firme hasta el taller donde tenían reparando su hidroavión de volar hasta selvas recónditas. - Por fin una aventura digna de mí -, Se dijo el viejo Dog con una sonrisa de medio lado.



## El juego

Ayuda a Dogmole a conseguir los 15 ídolos robados, y devuélvelos al altar para aplacar la ira de Vah-ka. Pero cuidado, no te va a resultar fácil!. Los 20 brujos del clan del orujo con sus malas artes arcanas han obstruido el acceso al altar. Para poder acceder a el, antes deberás eliminarlos a todos. Por si no fuera poco, han repartido los ídolos a lo largo de toda la zona y para colmo los han protegido con sus sicarios invocados desde el inframundo!. Minotauros y esqueletos vivientes te pondrán las cosas difíciles para poder arrebatárselos los preciados ídolos. Ten en cuenta que al ser tan pesados, solo podrás transportar uno a la vez hasta el altar. Por último un consejo... no te precipites en tus acciones. Es fundamental tomarse las cosas con calma, estudiar los movimientos de los enemigos y actuar en el momento justo. Solo así, podrás alzarte con la victoria!.



## Controles

Puedes usar joysticks **Sinclair Interface II** o **Kempston**, o controlar el juego usando el **teclado**:

- O (Joystick izquierda)** : moverse a la izquierda
- P (Joystick derecha)** : moverse a la derecha
- A (Joystick abajo)** : leer letreros / dejar ídolo en el altar
- Espacio (Botón joystick)** : salto
- H** : pausar juego
- Y** : abortar partida



# Instrucciones de carga

## ZX Spectrum 128/+2/+2A/+2B/+3

1. Selecciona "Cargador" o "Loader" en el menú de inicio y pulsa ENTER. Pulsa play en el cassette y el juego se cargará automáticamente.