

**DEMASIADO PARA UN DÍA** es una aventura conversacional programada con el PAW en castellano en 1991, concebida para ser enviada a la revista Microhobby. Finalmente se quedó en el tintero, terminada pero con algunos errores de código que impedían llegar al final de la misma.

El autor, Daniel Santo, encontró el cassette con el juego en 2022, y corrigió el código en el PAW original desde un Spectrum +2A, arreglando los errores para que el juego pudiera resolverse, pero respetando el guion del 91 para mantener el espíritu de la obra original a pesar de sus limitaciones, dado que tenía 16 años cuando la escribió.

#### **ARGUMENTO:**

Antonio, un oficinista algo gafe y desgarrado, tiene una tarea aparentemente sencilla: llegar al trabajo a tiempo con unos informes que su jefe debe firmar. Debería ser fácil, pero desde el instante en que se despierta todo se va complicando cada vez más para nuestro antihéroe... ¿A dónde le llevará su mala suerte?

#### **GUÍA:**

Jugar a aventuras conversacionales era una experiencia que requería ingenio, paciencia y tiempo. Como de esto último solemos tener muy poco, aquí está la lista de comandos para resolver la aventura, por si se hace necesario 😊. ¡Gracias por jugarla!

*Comentarios y preguntas: [danielsanto76-arroba-gmail.com](mailto:danielsanto76-arroba-gmail.com)*

ENCIENDE LUZ

LEVANTA

COGE TODO

PON TRAJE

E

N

N

ABRE MALETA

COGE BOLI Y PAPELES

METE BOLI EN MALETA

METE PAPELES EN MALETA

COGE PARAGUAS Y DINERO

S

S

DEJA TODO

N

O

CIERRA VALVULA

ABRE NEVERA

SACA CAZO NEVERA

COGE TAZA

ECHA CAFÉ EN CAZO

PON CAZO EN HORNILLA

COGE CERILLA Y RASPADOR

ABRE VALVULA

ENCIENDE CERILLA CON RASPADOR

ENCIENDE HORNILLA CON CERILLA

ESPERA

CIERRA VALVULA

COGE CAZO

ECHA CAZO EN TAZA

BEBE CAFÉ

DEJA TAZA Y CAZO

E

S

COGE TODO

METE RASPADOR EN MALETA

SAL

COGE GANZUA

METE GANZUA EN CALZONCILLOS

E

ENTRA

ESPERA

ESPERA

DA DINERO A TAXISTA

GOLPEA TAXISTA CON PARAGUAS

PULSA BOTON

SAL

E

COGE PALA

E

CAVA

CAVA ARRIBA

SACA GANZUA DE CALZONCILLOS

ABRE PUERTA CON GANZUA

SAL

LEVANTA

DESCONECTA TELEFONO

COGE TELEFONO

ENTORNA PUERTA

ESPERA (hasta que el enfermero pase por el pasillo)

GOLPEA ENFERMERO CON TELEFONO

DEJA TELEFONO

QUITA BATA A ENFERMERO

QUITA PIJAMA

DEJA PIJAMA

PON BATA

ABRE PUERTA

SAL

S

O

SALIR

S

O

COGE TODO

E

SACA RASPADOR DE MALETA

DEJA MALETA

N

E

E

E

S

N

O

N

COGE CIGARRO

S

O

S

ABRE TAPA CON PARAGUAS

DEJA PARAGUAS

N

ENTRA

E

N

ENTRA

ABRE CAJON

SACA CERILLA DEL CAJON

SAL

ENCIENDE CERILLA CON RASPADOR

ENCIENDE CIGARRO CON CERILLA

FUMA

O

ENTRA

COGE EXTINTOR

GIRA RUEDECILLA IZQUIERDA (4 veces, te dirán "oyes un clic").

GIRA RUEDECILLA CENTRO (2 veces, ídem)

GIRA RUEDECILLA DERECHA (5 veces, la puerta se abrirá)

COGE LINTERNA

SAL

E

S

O

SAL

S

PON TRAJE

QUITA BATA

DEJA BATA

COGE MALETA

ENCIENDE LINTERNA

BAJA

S

E

SUBE

APAGA FUEGO (3 veces, hasta que llegues al despacho del jefe)