

# CABAL

## AMSTRAD

### ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarás tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equipate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### CPC 464

Coloca la cinta en tu unidad de cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada. Teclea RUN" y después pulsa la tecla ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si tienes una unidad de disco incorporada, teclea I TAPE y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y vuelve a pulsar la tecla ENTER/RETURN.

(El símbolo I se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando @.

#### CPC 664 y 6128

Conecta una grabadora de cassette apropiada y comprueba que los cables están correctamente conectados (como se indica en el Manual de Usuario). Coloca la cinta rebobinada en la unidad de cassette, teclea I TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y vuelve a pulsar ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

NOTA: Amstrad 64K: Este es un juego multicarga. Sigue las instrucciones de pantalla.

Amstrad 1 28K: Las cinco secciones se cargan de una sola vez.

#### Disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina accede a la unidad de disco. Después teclea RUN" DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

### CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Controles vía joystick y teclado.

#### Teclas preajustadas (teclado redefinible)

Botón disparo no presionado.

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

M: Disparar arma.

Botón disparo presionado

Q: Mover punto de mira hacia arriba y disparar arma.

A: Mover punto de mira hacia abajo y disparar arma.

O: Mover punto de mira hacia la izquierda y disparar arma.

P: Mover punto de mira hacia la derecha y disparar arma.

#### Teclas adicionales

Space: Lanzamiento de granadas.

H: Pausa en la partida (pulsa cualquier tecla para continuar).

F: Terminar partida.

### Joystick

Botón disparo no presionado:



Botón disparo no presionado:



### ESTATUS Y PUNTUACIÓN

En la parte superior del panel de estatus aparecen de izquierda a derecha: número de vidas restantes, jugador actual y puntuación.

En la parte inferior del panel de estatus aparece de izquierda a derecha: granadas y daño producido al enemigo.

Ganas una vida extra cada 10.000 puntos

El indicador de daño al enemigo va cambiando gradualmente de azul a rojo a medida que destruyes a los enemigos. Cuando esté completamente en rojo se da por terminada la sección.

Ganas puntos por:

Malos en la zona delantera: 10 puntos

Malos en la zona media: 20 puntos.

Malos en la zona posterior: 30 puntos.

Bala/granada: 10 puntos.

Helicóptero: 50 puntos.

Tanque: 30 puntos.

Camión: 30 puntos

Edificio: 10 puntos.

Gran Malo: 50 puntos.

### EL JUEGO

Hay cinco niveles, cada uno con cuatro etapas. Durante las cuatro etapas de cada nivel deberás eliminar a todos los enemigos, tanques, helicópteros, aviones y coches que encuentres. Al final de la cuarta etapa de cada nivel te enfrentarás a un duro adversario

Dispones de un suministro constante de munición. Cuando destruyas ciertos objetos, como, por ejemplo, granadas, bazookas y ametralladoras, ganarás puntos extras.

Si pierdes todas tus vidas, aún dispones de una última oportunidad. Cuando aparezca esta última opción pulsa la tecla 'N' si quieres terminar la partida o pulsa 'Y' y recibirás dos vidas extras con las que poder seguir jugando.

### SUGERENCIAS

— Guarda las granadas para lanzarlas contra los edificios y contra grupos de enemigos.

— Recoge armas extras para conseguir mayor potencia de disparo.

— Destruye todos los edificios.

— Destruye todos los camiones antes de que entren más enemigos.

— Escóndete detrás de los barriles y muros.

© 1988 Tad Corporation

© 1989 Ocean Software Limited