

BOOTY

Jim el grumete quiere aprovechar la estancia de su barco en **Port Royal** para cumplir con sus propios planes de futuro. Ni corto ni perezoso se dispone a quedarse con las **125** piezas del tesoro que hay repartido por las bodegas del galeón y huir tan lejos como le sea posible.

La misión no es fácil. El barco está repleto de **piratas** que vigilan el botín con disciplina militar. Las **ratas** tampoco están de nuestra parte, y el **loro** del capitán suele aparecer en los momentos más inoportunos. Para colmo las bodegas del galeón conforman un **laberinto** de puertas y estancias donde es muy fácil perderse o caer al vacío.

COMO JUGAR :

Las bodegas del galeón se componen de **20 pantallas**. Para avanzar por ellas y alcanzar las piezas del botín hay que abrir cada puerta numerada con su respectiva **llave**. Solo podemos llevar una llave a la vez. Para cambiar entre pantallas usaremos las **puertas frontales**. El juego finaliza cuando consigamos limpiar todas las pantallas de tesoros, un total de **125** piezas.

CONSEJOS Y TRUCOS :

- ✓ Los aventureros que de verdad quieran conseguir el tesoro deberían hacerse un **mapa**, o usar alguno de los que se encuentran en internet del juego original de 1984.
- ✓ Para no dejarse atrás ninguna pieza del botín, lo ideal es limpiar cada pantalla por completo antes de pasar a otra, si bien muchas pantallas requieren **reentrar** desde otras puertas para recoger todos sus tesoros.
- ✓ Un buen lugar donde refugiarse de los enemigos en situaciones comprometidas es agazapado en mitad de las **escaleras**.
- ✓ Cuidado al abrir todas las puertas de un **pasillo**, a partir de ese momento pueden aparecer ratas o el loro del capitán.
- ✓ No es recomendable saltar a las **plataformas móviles** verticales cuando van hacia abajo, una **caída** de un piso de altura o más te hará perder una vida.



CONTROLES DE JUEGO :

Configuración 1

Q = arriba
A = abajo
O = izquierda
P = derecha
SPC = usar puerta

Configuración 2

W = arriba
S = abajo
A = izquierda
D = derecha
SPC = usar puerta

Configuración 3

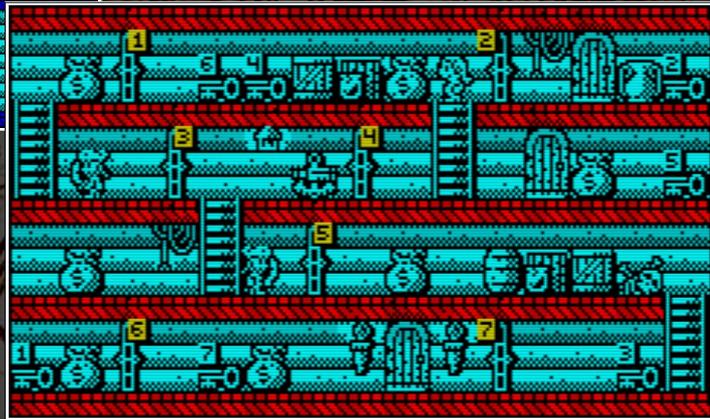
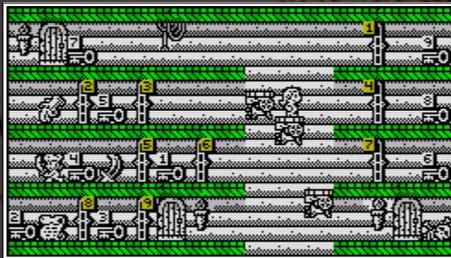
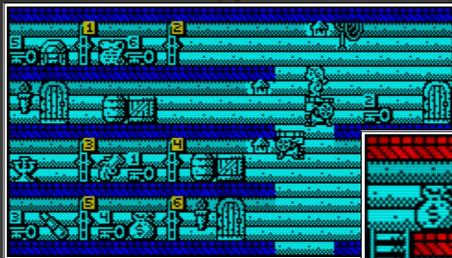
Joystick Kempston

Configuración 4

Joystick Sinclair

M = música SI/NO

X = terminar



Booty. The Remake

Copyright (C) 2019

SalvaKantero Programa y gráficos

Davidian Música

Masterklown Ilustraciones para la carátula y el manual

Dany Cantero Traducciones

Agradecimientos:

- A Mojon Twins por liberar su genial motor de juegos MK/2, con el que se ha realizado gran parte de este programa.
- A los compañeros de PlayOnRetro, GreenWeb Sevilla, Utopian, y muchos otros colegas por su apoyo técnico y ánimos.
- A Javi Ortiz por dar a conocer el juego en su canal "El Spectrumero".
- A IvanZX, por hacer posible un año más la compo ZXDev...

...A Lourdes, por no arrojarme por la borda tras soportar estoicamente a mis piratas durante meses.

