

ARKANOID II

SPECTRUM

CARGA

1. Pon la cinta en el cassette asegurándote de que está completamente rebobinada.

2. Asegúrate de que el enchufe MIC está desconectado y que los mandos del volumen y el tono están situados en los niveles apropiados.

3. Si el ordenador es un Spectrum 48K o un Spectrum + entonces cárgalo como sigue.

Teclea LOAD"" (ENTER). (Fíjate en que no hay espacio entre comillas.) La " se obtiene pulsando al mismo tiempo las teclas SYMBOLSHIFT y P:

4. Pulsa PLAY en el cassette y el juego se cargará automáticamente. Si tienes algún problema intenta ajustar los mandos del volumen y el tono y consulta el capítulo 6 del manual del Spectrum.

5. Si el ordenador es un Spectrum 128K, entonces sigue las instrucciones de la pantalla o de el manual que lo acompaña.

Nota: La versión Spectrum 48K está en el lado etiquetado de la cinta y la del Spectrum 128K en la parte sin etiquetar de la cinta.

CONTROLES

El juego se controla por joystick Sinclair en puerta 2 o por teclado.

Joystick

IZQUIERDA ←————→ DERECHA
DISPARO - DISPARO

Teclado

IZQUIERDA: CAP SHIFT, Z, X, C, V.

DERECHA: SYMBOL SHIFT, BARRA ESPACIADORA, B, N, M.

DISPARO: ENTER, L, K, J, M, G, F, D, S, A.

PUNTUACION Y STATUS

La puntuación en la pantalla muestra la puntuación en el momento, la puntuación más alta, el número de vidas que quedan y el nivel alcanzado.

Los puntos adjudicados son entre 60 y 140 por destruir un ladrillo, dependiendo del color. Alcanzar a los alienígenas son 100 puntos y si coges una cápsula tendrás 1.000 puntos. Se concede una vida extra a los 50.000 puntos y cogiendo una cápsula "P".