

S P E C T R U M

SPECTRUM
SE 001

QBOX



QBOX Spectrum

Año 2525, no recuerdas cómo ni de qué manera, pero has aparecido en el universo Qbox. Todo lo que recuerdas de tu mundo está repleto de curvas; es más, tu esencia es esférica, y frágil. Pero aquí todo es cúbico.

De algún modo debes alcanzar la Pirámide de transporte, recogiendo los qBITos, y evitando los enemigos y trampas que vigilan y custodian este universo.

128k - Selecciona "Cargador" y pon en marcha el casete.

48K - Teclea Load "" y pulsa ENTER, después pon en marcha el casete.

© 2017 Sergio Llata (aka thEpOpE)
@sergiollata @amn3s1a_team

Convertido en una esfera, debes escapar del universo Qbox. Evita el contacto con los enemigos, recoge ordenadamente los qBITos, y alcanza la Pirámide de transporte. Qbox es un juego de plataformas llevado a otra dimensión.



<p>Objetos</p> <p> qBITos - Debes recogerlos todos en orden</p> <p> Pirámide - Te permite escapar del universo Qbox una vez hayas recogido todos los qBITos</p> <p> Kit medico - Te permite recuperar parte de tu fortaleza</p> <p> Trampillas - En ocasiones se abren y se cierran, ten cuidado de no caer cuando estén abiertas</p> <p> Grietas - Si caes desde sitios altos puedes provocar grietas en las baldosas. Si caes en una grieta puedes provocar un agujero.</p> <p> Plataformas deslizantes - Cuando te sitúas sobre ellas te arrastran en el sentido que indican.</p> <p> Bombas - Inician una cuenta atrás hasta que explotan, dejando en la baldosa un agujero.</p>	<p style="text-align: center;"></p> <p>Enemigos - Tienen diversas rutas, pero todos patrullan por el universo. Algunos te quitan energía, y otros además te pueden aturdir, haciendo tus movimientos lentos.</p> <p>Controles</p> <p>Usa el joystick norma Kempston o Sinclair para desplazarte.</p> <p>También puede usar el teclado:</p> <p style="text-align: center;">L -  Q -  P -  S - </p> <p>Desarrollo</p> <p>Idea, código y gráficos Sergio Llata (aka thEpOpE)</p> <p>Pantalla de carga y retoques gráficos: Igor Errazkin (aka Errazking)</p> <p>Música 128kb: menu - Branislav Bekes (aka z00m) juego - Sergei Nemo (aka SERGEant) <i>con el permiso expreso de sus autores</i></p> <p>Música 48kb: SERGEant (adaptación de thEpOpE)</p> <p>AGD engine: Jonathan Cauldwell</p>		<p>Beta testing: Arnau Jess, Javier Ortiz, Antonio "Brownym", Rubén "Jevilon", Ivan Sánchez</p> <p>Agradecimientos: Luis Alberto "el Gris", Raul "Metsuke", Javy Fernandez, grupo AGDevs, amn3s1a team, y a los músicos que amablemente han permitido el uso de sus melodías</p>
--	---	--	--